**Отчет директора проекта**

**"Виртуальный Колледж"**

**Введение**

В рамках данного проекта был разработан инновационный веб-продукт – виртуальный колледж, предоставляющий пользователям возможность интерактивного погружения в учебное пространство. Основная цель проекта заключалась в создании современной и увлекательной платформы для ознакомления с колледжем и его возможностями. В данном отчете представлены основные этапы разработки, использованные технологии, достигнутые результаты и выводы по проекту.

**Задача**

Создание веб-приложения "Виртуальный Колледж", которое позволит пользователям:

* Осуществлять виртуальную прогулку по помещениям колледжа.
* Исследовать различные учебные и общественные пространства.
* Получить представление об архитектуре и инфраструктуре колледжа.
* Взаимодействовать с интерактивными элементами на панорамах.
* Получить комфортный и адаптивный опыт просмотра на различных устройствах.

**Планирование проекта**

**Цели и задачи:**

**Цель:** Создание интерактивного виртуального тура для популяризации колледжа.

**Задачи:**

* Сбор и обработка необходимых фотоматериалов.
* Создание 360° панорамных изображений.
* Интеграция панорам в веб-приложение.
* Разработка системы переходов и интерактивных точек.
* Обеспечение адаптивности и удобства использования.
* Обеспечение высокой скорости загрузки и стабильности.

**Сроки и этапы:**

* Этап 1 (1 неделя): Сбор материалов и подготовка панорамных изображений.
* Этап 2 (2 недели): Разработка веб-приложения (HTML, CSS, JavaScript).
* Этап 3 (2 недели): Интеграция панорам и разработка системы переходов с использованием библиотеки Panolens и Tree.js.
* Этап 4 (<1 недели): Тестирование и оптимизация производительности.
* Этап 5 (<1 недели): Внедрение и запуск проекта.

**Ресурсы:**

**Команда:**

* Директор проекта (я)
* Веб-разработчик (Игорь Громов)
* Дизайнер (Тимофей Маркисов)
* Тестировщик (Егор Шубочкин)

**Инструменты:**

* HTML, CSS, JavaScript
* Библиотека Panolens для 360° панорам.
* Библиотека Three.js для обработки 3D моделей
* Bootstrap для создания адаптивного дизайна.
* Git для контроля версий.

**Выполнение проекта**

**Сбор и обработка материалов**: Были собраны панорамные изображения помещений колледжа.

**Разработка веб-приложения:**

* Создан HTML-каркас проекта.
* Стилизованы компоненты с помощью CSS.
* Разработан интерфейс навигации и переходов между панорамами.
* Использована библиотека Panolens для реализации 360° просмотра.

**Интеграция панорам:**

* Панорамы были интегрированы в веб-приложение с использованием Panolens.
* Созданы интерактивные точки перехода (инфоспоты) для перемещения между локациями.
* Настроены анимации переходов между панорамами.

**Тестирование и оптимизация:**

* Проведено тестирование на различных устройствах и браузерах.
* Выявлены и устранены ошибки в работе приложения.
* Проведена оптимизация загрузки панорам и производительности приложения.

**Результаты**

* Создано полноценное веб-приложение "Виртуальный Колледж" с интерактивными панорамными турами.
* Обеспечена возможность просмотра колледжа в формате 360°.
* Реализована навигация между различными помещениями колледжа с помощью интерактивных точек перехода.
* Приложение адаптивно отображается на различных устройствах (компьютеры, планшеты, смартфоны).
* Достигнут современный и привлекательный визуальный вид приложения.

**Выводы**

* Проект успешно завершен в установленные сроки и соответствует поставленным целям.
* Разработанный виртуальный тур предоставляет уникальный и интерактивный опыт для посетителей.
* Использование библиотеки Panolens и других современных технологий позволило создать качественный продукт.
* Команда проявила профессионализм и эффективное взаимодействие на всех этапах разработки.
* Особо стоит отметить работу Игоря Громова, который отлично реализовал сложную интеграцию панорам с библиотекой и создал плавную и понятную навигацию.

**Рекомендации**

* Расширение функционала: Рассмотреть возможность добавления интерактивных элементов (например, информационных панелей, видеороликов, аудиогидов) на панорамы.
* Добавление новых локаций: Разработать и интегрировать дополнительные панорамные виды для еще более полного представления о колледже.
* Улучшение пользовательского опыта: Провести дополнительное исследование предпочтений пользователей для дальнейшей оптимизации интерфейса и навигации.
* Продвижение: Активно продвигать созданный виртуальный тур для привлечения новых посетителей.
* Обновление контента: Регулярно обновлять контент виртуального тура (например, добавлять новые панорамы, изменять существующие).

**Заключение**

Проект "Виртуальный Колледж" успешно завершен и является отличным примером применения современных веб-технологий для создания интерактивного и полезного продукта. Благодарю всю команду за профессиональную работу, энтузиазм и стремление к достижению поставленных целей. Созданное приложение готово к эксплуатации и дальнейшему развитию.